

# **Regolamento Tecnico Baseball 2008**

## **10.00 Regole per Classificare**

### **Modifiche e Aggiornamenti**

**Modifiche al Regolamento Tecnico Baseball – Regola 10.00**  
**Commissione Tecnica Comitato Nazionale Classificatori**



Molte delle modifiche riguardano l'aggiunta di commenti e chiarimenti a regole già esistenti, le quali sostanzialmente non cambiano il nostro modo di classificare. Ci preme comunque invitare tutti i classificatori a leggere i commenti aggiunti.

**Attenzione:** a causa della fusione di alcune regole e dell'inserimento di regole nuove la numerazione può risultare modificata.

**Modifiche al Regolamento Tecnico Baseball – Regola 10.00**  
**Commissione Tecnica Comitato Nazionale Classificatori**



- Rivisto l'indice delle Regole per Classificare (regola 10).
- Cambi di stile ed aggiunti alcuni riferimenti incrociati (regola 10).
- Chiarito che la FIBS stabilisce in quali campionati sarà presente il Classificatore Ufficiale (regola 10.01(a)).
- Modificato il termine entro il quale il classificatore Ufficiale deve compilare il ruolino, diventato "il più presto possibile" dopo una gara. Modificati certi requisiti nel ruolino del Classificatore Ufficiale (regole 10.01(a), 10.01(a) Commento, 10.01(b)(3), 10.02(a)(17), 10.02(a)(18), 10.02(i), 10.02(j), 10.02(l), 10.02(l) Commento e 10.02(m)).
- Aggiunti Commenti per mettere le frazioni di inning lanciati dopo un gioco di appello e per spiegare out ed assistenze su giochi d'appello (regole 10.02(c)(1), 10.09(a)(2) e 10.10(a)(1)).
- Aggiunti commenti per mettere il punteggio "ufficiale" di 9-0 per forfait (regola 10.03(e)).

**Modifiche al Regolamento Tecnico Baseball – Regola 10.00**  
**Commissione Tecnica Comitato Nazionale Classificatori**



- Unite le regole 10.05 e 10.06 riguardanti le valide, in un'unica regola (regola 10.05).
- Aggiunto un Commento che obbliga il classificatore ufficiale a considerare la totalità delle circostanze della gara nel determinare "indifferenza della difesa" su tentativi di basi rubate (regola 10.07(g)).
- Sostituita la definizione "gioco perfetto" con "sforzo ordinario" nella spiegazione di come classificare le battute di sacrificio (regola 10.08(b)).
- Aggiunto il concetto di toccare una base (dopo aver preso una palla battuta o tirata) nella spiegazione di come classificare un out (regola 10.09(a)(2)).
- Chiarito che l'out automatico dato al ricevitore se il corridore rifiuta di avanzare a casa non è limitato al punto vincente (regola 10.09(b)(8)).

**Modifiche al Regolamento Tecnico Baseball – Regola 10.00**  
**Commissione Tecnica Comitato Nazionale Classificatori**



- Unite le regole 10.12 e 10.14, riguardanti come classificare gli errori, in un'unica regola (regola 10.12).
- Aggiunto un Commento per chiarire che un lancio pazzo o una palla mancata non possono essere addebitati se la squadra in difesa effettua un out prima che il corridore avanzi (regola 10.13).
- Separata la regola riguardante gli shutouts in una nuova (regola 10.18).
- Chiarito che le frazioni di un inning si contano al lanciatore per determinare la media dei Punti Guadagnati (regola 10.21(e)).
- Modificate le regole per essere inclusi nelle statistiche individuali dei campionati. Aggiunta la percentuale "On-Base" per battuta e bombardieri nella regola dei minimi PA. Aggiunto il concetto di 2.7 PA per gara (regole 10.22(a) e 10.22(b) Commento).
- Aggiunta l'ostruzione nella lista degli eventi che preservano la sequenza delle battute consecutive per gara (regola 10.23(a)).

- Aggiunta la definizione generale di RBI (regola 10.04), Valida (regola 10.05), Out (regola 10.09), Assistenza (regola 10.10), Errore (regola 10.12), Palla Mancata (regola 10.13) e Probabilità (regola 10.21(d)).
- Aggiunti esempi nei Commenti per chiarire quando addebitare errori, calcolare punti guadagnati, aggiungere PA nel determinare i campioni individuali di battuta; determinare i minimi di inning lanciati per i campioni individuali di lancio; addebitare ai battitori la battuta in doppio gioco; addebitare colto rubando e accreditare partite giocate (regole 10.12(a)(1), 10.12(a)(6), 10.16(a), 10.22(a), 10.22(b), 10.02(a)(17), 10.07(h) e 10.20).

Alcune modifiche invece sono importanti e meritano un esame particolare.

- Aggiunta definizione e Commenti per “Sforzo Ordinario”, uno standard evidenziato frequentemente nelle Regole Ufficiali per Classificare (regole 2.00).
- Aggiunto un Commento per determinare il valore della valida in un gioco che termina la gara nelle situazioni in cui il punto vincente può essere segnato appena prima che il battitore-corridore raggiunga una base extra (regola 10.06(f)).

- Aggiunti Commenti per dare una guida alla scelta del lanciatore di rilievo "più efficace" e giudicare un "inefficace e breve" apparizione di un lanciatore di rilievo nel determinare il lanciatore vincente (regole 10.17(b) e 10.17(c)).
- Aggiunto un requisito per il lanciatore di rilievo che deve avere almeno 1/3 di inning lanciato per essere considerato nell'assegnazione della "salvezza". Eliminati i requisiti di "efficacia" se un lanciatore di rilievo lancia 3 o più inning finendo la gara per essere considerato nell'assegnazione della "salvezza" (regole 10.19(c) e 10.19(d)(3)).

## Sforzo Ordinario – Reg 2.00

La definizione di “Sforzo ordinario” viene introdotta per la prima volta nel regolamento di gioco.

**SFORZO ORDINARIO** (Ordinary Effort) è lo sforzo che un difensore di media abilità in una posizione, in quel campionato, dovrebbe esibire su un gioco, considerando sia le condizioni del campo che le condizioni atmosferiche.

*Regola 2.00 (Sforzo Ordinario) Commento: questo standard richiamato più volte nelle regole ufficiali per Classificare (es., regole 10.05(a)(3), 10.05(a)(4), 10.05(a)(6), 10.05(b)(3) (Valide); 10.08(b) (Sacrifici); 10.12(a)(1) Commento; 10.12(d)(2) (Errori), 10.13(a) e 10.13(b) (Lanci Pazzi e Palle Mancate)) e nelle regole ufficiali di baseball (es. regola 2.00 (Infield Fly)), è l’obiettivo standard per ogni difensore. Cioè anche se un difensore fa il suo sforzo migliore, se quello sforzo è meno di quello che un difensore medio in quella posizione in quel campionato avrebbe fatto nella stessa situazione, lo scorer ufficiale dovrebbe addebitare a quel difensore un errore.*

## Determinare il valore delle valide – Reg 10.06

Aggiunto commento:

*Regola 10.06(f) Commento: il classificatore ufficiale applicherà questa regola anche quando al battitore potrebbero essere assegnate più basi a causa della concessione di una valida "automatica" da extra base secondo la regola 6.09 e 7.05.*

*Il classificatore ufficiale accrediterà al battitore una base toccata nel corso del gioco, anche se il punto vincente è stato segnato un attimo prima nello stesso gioco. Per esempio, il punteggio è pari nella seconda parte del nono inning con un corridore in seconda e il battitore batte sugli esterni una valida. Il corridore segna dopo che il battitore ha toccato la prima e continua in seconda ma appena prima che il battitore corridore raggiunga la seconda. Se il battitore-corridore arriva in seconda, il classificatore ufficiale accrediterà al battitore un doppio.*

# Interferenza del ricevitore (INT) nella determinazione dei punti guadagnati - Reg 10.16

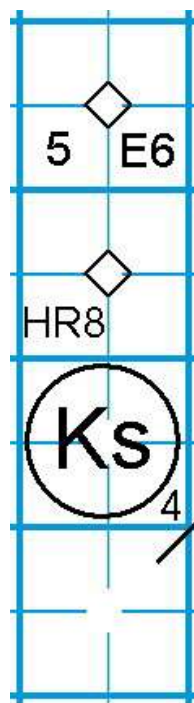
Nel determinare i punti guadagnati, il classificatore ufficiale ricostruirà l'inning senza errori (che esclude l'interferenza del ricevitore) e palle mancate, dando il beneficio del dubbio al lanciatore nel determinare quali basi avrebbero raggiunto i corridori senza errori di gioco.

Il punto segnato da un corridore che ha raggiunto la prima base per INT, **NON SARA' MAI GUADAGNATO**.

# Interferenza del ricevitore (INT) nella determinazione dei punti guadagnati - Reg 10.16

Esempio 1)

Con due out, Abel raggiunge la prima su un errore dell'interbase nel cattivo gioco di una rotolante. Baker batte un fuori campo. Charlie strikes out. Due corridori segnano, ma nessuno è guadagnato perché il Turno in battuta di Abel sarebbe stato il terzo out dell'inning, se ricostruito senza l'errore.



Esempio 2)

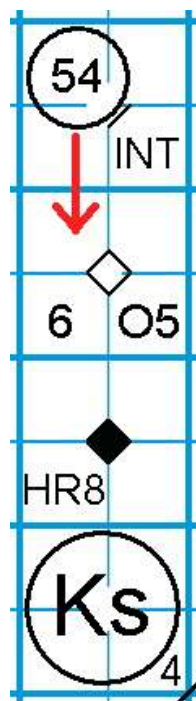
Con due out, Abel raggiunge la prima su interferenza del ricevitore. Baker batte un home run. Charlie strikes out. Due corridori hanno segnato ma uno (Baker) è guadagnato perché il classificatore ufficiale non può supporre che Abel sarebbe stato fatto out per finire l'inning senza l'interferenza del ricevitore.



# Interferenza del ricevitore (INT) nella determinazione dei punti guadagnati - Reg 10.16

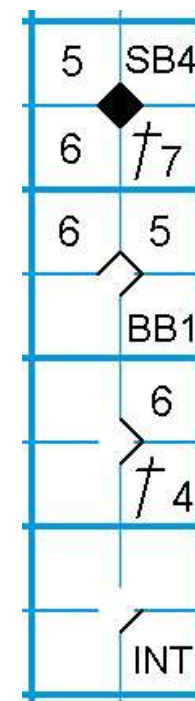
Esempio 3)

Con un out, Abel raggiunge la prima su interferenza del ricevitore. Baker batte una rimbalzante sul terza base che assiste in seconda eliminando Abel. Charlie batte un fuori campo. Daniel strikes out. Due corridori hanno segnato ma uno (Charlie) è guadagnato perché il classificatore ufficiale deve trasferire l'opportunità difensiva sul corridore che sarebbe stato eliminato senza Abel in base.



Esempio 4)

I primi due battitori della ripresa vengono eliminati. Con due eliminati Abel raggiunge la prima per una battuta valida. Con Baker nel box Abel ruba la seconda base. Baker raggiunge la prima su base per ball. Charlie batte un singolo interno che permette ad Abel e Baker di avanzare di una base. Daniel raggiunge la prima per interferenza del ricevitore e permette a tutti i corridori di avanzare. Un punto segnato (Abel) ed è guadagnato, perché il classificatore ufficiale non può supporre che Daniel sarebbe stato fatto out per finire l'inning senza l'interferenza del ricevitore. A Daniel sarà accreditato anche un RBI.



**Modifiche al Regolamento Tecnico Baseball – Regola 10.00**  
**Commissione Tecnica Comitato Nazionale Classificatori**

# Interferenza del ricevitore (INT) nella determinazione dei punti guadagnati - Reg 10.16

## Battitore-corridore in prima per INT:

- Accreditare al battitore un PA e un I-O (con situazione di basi cariche, anche un RBI);
- Addebitare al ricevitore un E;
- Addebitare al lanciatore un BF e un I-O;
- Se quel battitore-corridore successivamente segnerà, il suo punto non sarà considerato guadagnato;
- Gli avanzamenti dei corridori forzati, saranno sempre legali;
- Non considerare INT come opportunità difensiva nella determinazione dei punti guadagnati. Poiché tale battitore non ha mai avuto la possibilità di completare il suo turno in battuta, non si sa cosa avrebbe fatto senza l'interferenza del ricevitore.

## Lanciatore Vincente – Reg 10.17

- Accreditare la specifica di 'VINCENTE' al lanciatore la cui squadra passa in vantaggio con quel lanciatore in gioco o durante l'inning in attacco nel quale quel lanciatore è rimosso dalla gara e non viene più raggiunta;
- Se è il lanciatore iniziale deve aver lanciato 5 innings di una gara che dura 6 o più innings in difesa, o 4 innings di una gara che dura 5 innings in difesa;
- Se il lanciatore iniziale ha lanciato meno degli innings previsti dal punto precedente, il classificatore ufficiale accrediterà la specifica 'VINCENTE' al lanciatore di rilievo, se c'è un solo lanciatore di rilievo, o al lanciatore di rilievo che, a giudizio del classificatore ufficiale è stato il più efficace, se c'è più di un lanciatore di rilievo.
- Nel determinare l'efficacia dei lanciatori di rilievo, il classificatore ufficiale deve tener conto:
  - del numero dei punti;
  - del numero dei corridori messi in base;
  - del contesto del gioco nel momento in cui sono entrati i lanciatori.
  - Se i lanciatori di rilievo fossero similmente efficaci, il classificatore ufficiale accrediterà la specifica 'VINCENTE' al primo lanciatore di rilievo.

# Salvezza per i lanciatori di rilievo – Reg 10.19

Accreditare la specifica di 'SALVEZZA' al lanciatore che soddisfa tutte e quattro le seguenti condizioni:

- (a) E' il lanciatore finale nella partita vinta dalla sua squadra,
- (b) Non è il lanciatore vincente,
- (c) Gli si accredita almeno 1/3 di inning lanciato; e
- (d) Soddisfa una delle seguenti condizioni:
  - (1) Entra in gara con un vantaggio di non più di tre punti e lancia almeno un inning, o
  - (2) Entra in gara, non importa il punteggio, con il punto del potenziale pareggio in base, o in battuta o nel cerchio (cioè, il potenziale punto del pareggio e già in base oppure è uno dei primi due uomini che affronta) o
  - (3) Lancia per almeno tre riprese.

# Ruolino del classificatore ufficiale – Reg 10.02

Il ruolino ufficiale preparato dal classificatore ufficiale dovrà essere compilato nel modulo prescritto dalla FIBS e conterrà :

[...]

- (l) Durata dell'incontro [...]

*Regola 10.02(l) Commento: un ritardo per curare la ferita di un giocatore, manager, coach o arbitro sarà conteggiato nella durata della gara.*

- (m) Spettatori ufficiali, come comunicati dalla squadra di casa.

NB: chiedere ad un dirigente della squadra di casa il numero massimo degli spettatori presenti alla gara e riportarlo nelle note.

## Assistenze – Reg 10.10

*Regola 10.10(a)(1) Commento: [...] Se un out risulta da un gioco d'appello nel normale corso del gioco, il classificatore ufficiale darà un'assistenza ad ogni difensore, ad eccezione del difensore che ha fatto l'out, la cui azione dipende dall'out. Se un out risulta da un gioco d'appello iniziato dal lanciatore che tira ad un difensore prima che il gioco sia finito, il classificatore ufficiale accrediterà al lanciatore e solo al lanciatore un'assistenza.*

Per ulteriori chiarimenti ed eventuali dubbi:

<http://classificatori.forumfree.net>

<http://www.scorekeeper.org>

E-mail: [cnc@fibs.it](mailto:cnc@fibs.it)

**Modifiche al Regolamento Tecnico Baseball – Regola 10.00**  
**Commissione Tecnica Comitato Nazionale Classificatori**

